

## ГЛОССАРИЙ

№ п/п	Новые понятия	Содержание
1	2	3
1	<b>Формальный язык</b>	совокупность исходных знаков, принятых за неделимые, и правил построения из них слов и словосочетаний без всякой связи с их возможной семантикой
2	<b>Теория формальных языков</b>	наука о формальных языках, в частности о структуре и способах представления бесконечных классов формальных языков
3	<b>Формальная грамматика</b>	один из основных подходов к описанию бесконечного формального языка конечными средствами
4	<b>Автомат</b>	абстрактная кибернетическая машина, обрабатывающая входную последовательность и определяющая ее принадлежность некоторому формальному языку или выдающая некоторую выходную последовательность
5	<b>Конечный автомат</b>	простая разновидность автомата, которая однократно считывает входную строку слева направо, при этом в любой момент времени конечный автомат находится в некотором внутреннем состоянии, меняющемся после считывания очередного символа
6	<b>Порождающая грамматика</b>	формальная грамматика, позволяющая построить любую правильную цепочку символов
7	<b>Автоматная грамматика</b>	разновидность порождающей грамматики, в которой допустимо вхождение в правую часть порождающего выражения не более одного нетерминального символа и не более одного терминального символа
8	<b>Регулярный язык</b>	язык, распознаваемый конечным автоматом
9	<b>Регулярная грамматика</b>	грамматика, порождающая регулярные языки

10	<b>Распознавание</b>	процесс отождествления объекта с одним из известных системе объектов
11	<b>Распознающая грамматика</b>	формальная грамматика, которая позволяет определить правильность (неправильность) любой предъявленной цепочки символов
12	<b>Грамматика предшествования</b>	контекстно-свободная грамматика, на символах которой заданы отношения, позволяющие определить во входной строке возможные границы синтаксических конструкций, рассматривая лишь пары соседних символов
13	<b>Алгоритм</b>	конечный набор предписаний, определяющий решение задачи посредством конечного количества операций
14	<b>Программа</b>	данные, предназначенные для управления конкретными компонентами системы обработки данных в целях реализации определенного алгоритма
15	<b>Трансляция</b>	преобразование исходной системы данных в другую рабочую систему данных с аналогичными отношениями
16	<b>Транслятор (компилятор)</b>	программа или техническое средство, выполняющее трансляцию программы
17	<b>Синтаксический анализ</b>	процесс принятия решения о том, является ли цепочка введенных символов предложением данного языка
18	<b>Лексический анализатор</b>	компоненты компилятора, осуществляющая проверку исходной программы с точки зрения правильности представления лексических конструкций исходного языка и приведение ее к виду, допускающему обработку этой программы синтаксическим анализатором
19	<b>Синтаксический анализатор</b>	компоненты компилятора, осуществляющая проверку исходных операторов на соответствие синтаксическим правилам данного языка программирования

1	2	3
20	<b>Интерпретация</b>	реализация смысла некоторого синтаксически законченного текста, представленного на конкретном языке
21	<b>Интерпретирующий компилятор</b>	компилятор, осуществляющий независимую компиляцию каждого отдельного оператора исходной программы
22	<b>Документ</b>	материальный объект с информацией, закрепленной созданным человеком способом для ее передачи во времени и пространстве
23	<b>Классификатор</b>	официальный документ, представляющий систематизированный свод наименований и кодов кодификационных группировок и (или) объектов классификации
24	<b>Концептуальная схема</b>	непротиворечивая совокупность предложений, выражающих необходимые высказывания, выполняющиеся для предметной области
25	<b>Информационный процессор</b>	механизм, который в ответ на команду выполняет действие над информационной базой или концептуальной схемой
26	<b>Сущность</b>	любой конкретный или абстрактный объект, включая связи между объектами
27	<b>Высказывание</b>	возможное состояние сущностей, о которых можно утверждать или отрицать, что такое состояние имеет место
28	<b>Лингвистический объект</b>	грамматически допустимая конструкция языка
29	<b>Терм</b>	лингвистический объект, ссылающийся на сущность
30	<b>Предикат</b>	лингвистический объект, аналогичный глаголу, сообщающий что либо о сущности, к которой относится терм в предложении
31	<b>Класс (сущностей)</b>	все возможные сущности в предметной области, для которых выполняется данное высказывание
32	<b>Тип сущности</b>	высказывание, устанавливающее, что сущность является членом определенного класса сущностей, подразумевая также существование такого класса сущностей

33	<b>Информационная база</b>	совокупность предложений, согласованных друг с другом и с концептуальной схемой, выражающие высказывания, выполняющиеся в некотором пространстве сущностей
34	<b>Вставка</b>	добавление предложения к информационной базе или концептуальной схеме
35	<b>Удаление</b>	удаление ранее вставленного предложения из информационной базы или концептуальной схемы
36	<b>Выборка</b>	поиск и выдача предложения, которое было вставлено в информационную базу или концептуальную схему, или логически выводимо из информационной базы или концептуальной схемы
37	<b>Формализованные информационные языки (ФИЯ)</b>	языки, созданные на базе естественных языков путем наложения ограничений на их лексику и грамматику, а также путем применения специальных обозначений для элементов этих языков. <b>ФИЯ</b> предназначены для описания и обработки данных в ИС
38	<b>Входные языки ИС</b>	языки, которые служат для составления предписаний на ввод, обновление, поиск, обобщение, редактирование и выдачу информации
39	<b>Язык описания данных (ЯОД)</b>	формальный язык со специальными конструкциями, которые используются для описания схем баз данных
40	<b>Язык описания хранения данных</b>	язык, предназначенный для описания физического уровня представления данных
41	<b>Язык манипулирования данными (ЯМД)</b>	язык, предназначенный для формулирования запросов на поиск, обмен данными между прикладной программой и базой данных, а также для расширения языка программирования либо как самостоятельный язык
42	<b>Язык запросов (справочный язык)</b>	язык, обеспечивающий взаимодействие конечного пользователя с информационной системой

№ п/п	Новые понятия	Содержание
1	2	3
43	<b>Язык идентификаторов</b>	язык, в качестве предложений которого используются идентификаторы – последовательности букв и цифр
44	<b>Язык форматного типа</b>	язык, предложения которого состоят из последовательности слов фиксированной длины
45	<b>Язык позиционного типа</b>	подтип форматных языков, отличающийся от них неопределенностью длины элементов
46	<b>Языки анкетного типа</b>	язык реализуется в виде комплекта анкет, и каждому типу запроса соответствует отдельная анкета
47	<b>Нормированные языки</b>	строго определенное подмножество естественного языка, предложения которого, по крайней мере по отношению предметной области, семантически однозначны
48	<b>Гипертекст</b>	способ организации информации и доступа к ней, при котором между различными текстами и (или) фрагментами текстов установлены связи, а выделение связи автоматически обеспечивает доступ к соответствующему тексту или фрагменту текста
49	<b>Гипертекстовая система</b>	представление информации в виде некоторого графа, в узлах которого содержатся текстовые элементы (предложения, абзацы, страницы или даже целые статьи либо книги), а между узлами имеются связи, с помощью которых можно переходить от одного текстового элемента к другому
50	<b>Информационный элемент гипертекста</b>	объекты, которые создает и которыми манипулирует разработчик и (или) пользователь АСО, включая мысли, диаграммы, рисунки, идеи, обсуждения, аргументы, алгоритмы, их физическими представлениями могут быть текст, битовое представление изображений, графика, звуки, мультипликация, процессы и так далее

51	<b>Мультимедийные средства</b>	интерактивные средства, позволяющие одновременно проводить операции с неподвижными изображениями, видеофильмами, анимированными графическими образами, текстом, речевым и звуковым сопровождением
----	--------------------------------	---