

ГЛОССАРИЙ

№ п/п	Новые понятия	Содержание
1	2	3
1	Алгоритм	точное предписание, определяющее вычислительный процесс, ведущий от варьируемых начальных данных к искомому результату
2	Определенность	свойство алгоритма исключать произвольность толкования любого из предписаний и заданного порядка исполнения
3	Результативность	свойство алгоритма через определенное число шагов приводить к выдаче результатов или сообщения о невозможности решения задачи
4	Массовость	свойство алгоритма, позволяющее решать однотипные задачи с различными исходными данными по одному алгоритму
5	Дискретность	свойство алгоритма расчленять предопределенный алгоритмом вычислительный процесс на отдельные этапы, элементарные операции
6	Алгоритмизация	техника составления алгоритмов и программ для решения задач на ЭВМ
7	Словесный способ записи алгоритмов	запись последовательности действий в произвольном изложении на естественном языке
8	Структурно-стилизированный способ записи алгоритмов	запись алгоритма путем использования ограниченного набора типовых синтаксических конструкций
9	Программный способ записи алгоритмов	запись алгоритма на языке программирования
10	Графический способ записи алгоритмов	описание алгоритма с помощью графических символов
11	Основные структуры алгоритмов	ограниченный набор блоков и стандартных способов их соединения для выполнения типичных последовательностей действий

12	Алгоритм линейной структуры (следование)	алгоритм, в котором все действия выполняются последовательно друг за другом
13	Ветвление	схема, в которой предусмотрено разветвление указанной последовательности действий на два направления в зависимости от итога проверки заданного условия
14	Итерация	повторение последовательности операторов, включающим проверку условия в начале каждого прохода цикла
15	Система программирования	совокупность языка программирования и виртуальной машины, обеспечивающей выполнение реальной машиной программ, составленных на этом языке
16	Язык программирования	система обозначений для точного описания алгоритмов для ЭВМ
17	Транслятор	программа, осуществляющая перевод текстов с одного языка на другой
18	Компилятор	разновидность транслятора, обеспечивающая перевод программ с языка высокого уровня на язык более низкого уровня или машинозависимый язык
19	Интерпретатор	программный продукт, выполняющий предъявленную программу путем одновременного ее анализа и реализации предписанных ею действий
20	Уровень языка программирования	смысловая емкость его конструкций и его ориентация на программиста-человека
21	Алфавит языка программирования	набор символов, с помощью которого могут быть образованы величины, выражения и операторы данного языка
22	Программирование	процесс определения последовательности инструкций, которые должен выполнить компьютер для решения определенной задачи

23	Синтаксическая диаграмма	направленный граф для описания синтаксиса языка, в соответствии с которым строится синтаксически правильная программа
24	Константа	элемент данных, сохраняющий неизменное значение в течение всего времени выполнения программы
25	Переменная	объект, имеющий фиксированное имя, фиксированный тип и изменяющееся в зависимости от применяемых действий значение
26	Идентификатор	последовательность символов, начинающаяся с буквы, для наименования объектов
27	Тип данных	множество значений, которые может принимать переменная и совокупность операций, выполняемых с этими данными
28	Стандартные типы данных	изначально определенные типы данных, встроенные в ЭВМ
29	Целый тип (INTEGER)	элементы подмножества целых чисел
30	Вещественный тип (REAL)	элементы подмножеств вещественного типа
31	Логический тип (BOOLEAN)	одно из двух истинностных значений, обозначаемых предопределенными именами false и true
32	Символьный (литерный) тип	элементы конечного и упорядоченного множества символов
33	Скалярные переменные	переменные, имеющие в качестве текущего значения только одну величину
34	Структурированная переменная	переменная, состоящая из нескольких элементов или компонент, на которую можно ссылаться как на единый объект
35	Выражение	совокупность операций и операндов
36	Оператор присваивания	оператор, присваивающий переменной или имени функции значение выражения, стоящего справа от знака присваивания

37	Составной оператор	последовательность произвольных операторов программы, заключенная в операторные скобки (BEGIN-END)
38	Условный оператор	оператор с ключевыми словами IF-THEN-ELSE для программирования алгоритмов разветвляющейся структуры
39	Оператор выбора	оператор для программирования алгоритмов с множественным выбором (CASE-OF-ELSE-END).
40	Оператор повторений WHILE-DO	оператор для программирования алгоритмов циклической структуры с предпроверкой условия
41	Метка	произвольный идентификатор, позволяющий именовать некоторый оператор программы и таким образом ссылаться на него
42	Оператор перехода	оператор передачи управления соответствующему меченному оператору (GOTO)