

## ГЛОССАРИЙ

№ п/п	Новые понятия	Содержание
1	2	3
1	<b>Микропроцессор</b>	центральный блок ПК, предназначенный для управления работой всех блоков ЭВМ и для выполнения арифметических и логических операций над информацией
2	<b>Генератор тактовых импульсов</b>	устройство, создающее последовательность электрических импульсов
3	<b>Системная шина</b>	основная интерфейсная система компьютера, обеспечивающая сопряжение и связь всех его устройств между собой
4	<b>Постоянное запоминающее устройство (ПЗУ)</b>	составная часть основной памяти, которая служит для хранения неизменяемой (постоянной) программной и справочной информации
5	<b>Оперативное запоминающее устройство (ОЗУ)</b>	составная часть основной памяти, предназначенная для оперативной записи, хранения и считывания информации (программ и данных), непосредственно участвующей в информационно-вычислительном процессе
6	<b>Видеомонитор (дисплей)</b>	устройство для отображения вводимой и выводимой из ПК информации
7	<b>Устройство речевого вывода</b>	различные синтезаторы звука, выполняющие преобразование цифровых кодов в буквы и слова, воспроизводимые через громкоговорители (динамики) или звуковые колонки, подсоединенные к компьютеру
8	<b>Клавиатура</b>	устройство для ручного ввода числовой, текстовой и управляющей информации в ПК

9	<b>Сканеры (читающие автоматы)</b>	устройства автоматического считывания с бумажных носителей и ввода в ПК машинописных текстов, графиков, рисунков, чертежей
10	<b>Манипуляторы</b>	устройства указания (джойстик, мышь, трекбол, световое перо и др.) для ввода графической информации на экран дисплея
11	<b>Принтеры</b>	печатающие устройства для регистрации информации на бумажный носитель
12	<b>Графопостроители (плоттеры)</b>	устройства вывода графической информации (графиков, чертежей, рисунков) из ПК на бумажный носитель
13	<b>Средства мультимедиа</b>	комплекс аппаратных и программных средств, позволяющих человеку общаться с компьютером, используя самые разные, естественные для себя среды: звук, видео, графику, тексты, анимацию и др.
14	<b>Прерывание</b>	временная остановка выполнения одной программы в целях оперативного выполнения другой, в данный момент более важной (приоритетной) программы
15	<b>Разрядность</b>	максимальное количество разрядов двоичного числа, над которым одновременно может выполняться машинная операция, в том числе и операция передачи информации
16	<b>КЭШ-память</b>	буферная, не доступная для пользователя быстродействующая память, автоматически используемая компьютером для ускорения операций с информацией, хранящейся в более медленно действующих запоминающих устройствах
17	<b>Многозадачный режим</b>	способность системы выполнять вычисления по нескольким программам (многопрограммный режим) или для нескольких пользователей (многопользовательский режим)
18	<b>Адресное пространство</b>	максимальное количество ячеек основной памяти, которое может быть непосредственно адресовано микропроцессором

1	2	3
19	<b>КЭШ-память «с обратной записью»</b>	память, в которой фиксируются результаты операций перед записью их в ОП, а затем контроллер Кэш-памяти самостоятельно перезаписывает эти данные в ОП
20	<b>Кэш-память «со сквозной записью»</b>	память, в которой результаты операций одновременно, параллельно записываются и Кэш-память, и в ОП
21	<b>FLASH-память</b>	полупостоянные, перепрограммируемые запоминающие устройства
22	<b>Расширенная память</b>	память, доступ к ячейкам которой возможен при использовании специальных программ-драйверов
23	<b>Диспетчер памяти</b>	драйвер, управляющий работой памяти
24	<b>Стандартная память (CMA – Conventional Memory Area)</b>	непосредственно адресуемая память в диапазоне от 0 до 640 Кбайт
25	<b>Верхняя память (UMA – Upper Memory Area)</b>	непосредственно адресуемая память в диапазоне адресов от 640 до 1024 Кбайт
26	<b>Кластер</b>	минимальная единица размещения информации на диске, состоящая из одного или нескольких смежных секторов дорожки
27	<b>Файл</b>	именованная область внешней памяти, выделенная для хранения массива данных
28	<b>Форматирование дискеты</b>	создание структуры записи информации на ее поверхности: разметка дорожек, секторов, записи маркеров и другой служебной информации
29	<b>Видеоконтроллеры (видеоадаптеры)</b>	внутрисистемные устройства, непосредственно управляющие мониторами и выводом информации на их экран
30	<b>Модем</b>	устройство сопряжения компьютера и обычной телефонной линии
31	<b>Факс-модем</b>	модем, конструктивно сопряженный с телекоммуникационным оборудованием

32	<b>Цифровые вычислительные машины (ЦВМ)</b>	вычислительные машины дискретного действия, работающие с информацией, представленной в дискретной, а точнее, в цифровой форме
33	<b>Аналоговые вычислительные машины (АВМ)</b>	вычислительные машины непрерывного действия, работающие с информацией, представленной в непрерывной (аналоговой) форме
34	<b>Персональные компьютеры (ПК)</b>	однопользовательские микроЭВМ, удовлетворяющие требованиям общедоступности и универсальности применения
35	<b>Рабочие станции (work station)</b>	однопользовательские мощные микроЭВМ, специализированные для выполнения определенного вида работ (графических, инженерных, издательских и др.)
36	<b>Серверы (server)</b>	мощные многопользовательские микроЭВМ в вычислительных сетях, выделенные для обработки запросов от всех станций сети
37	<b>Нейрокомпьютер</b>	ЭВМ 6-го поколения, базирующаяся на распределенной нейронной архитектуре
38	<b>Транспьютер</b>	микропроцессор сети со встроенными средствами связи
39	<b>Прикладные программы</b>	программы, непосредственно обеспечивающие выполнение необходимых пользователям работ: редактирование текстов, рисование картинок, обработка информационных массивов и т.д.
40	<b>Системные программы</b>	программы, выполняющие различные вспомогательные функции (создание копий используемой информации, выдачу справочной информации о компьютере, проверку работоспособности устройств компьютера и т.д.)
41	<b>Инструментальные системы</b>	системы программирования, обеспечивающие создание новых программ для компьютера

1	2	3
42	<b>Система операционная</b>	часть программного обеспечения ЭВМ, предназначенная для автоматизации планирования и организации процесса обработки, ввода-вывода и управления данными, распределения ресурсов, подготовки и отладки программ, других вспомогательных операций обслуживания
43	<b>Программы-драйверы</b>	системные программы, расширяющие возможности дисковой операционной системы по управлению устройствами ввода-вывода компьютера (клавиатурой, жестким диском, мышью и т.д.), оперативной памятью и т.д.
44	<b>Программы-оболочки</b>	класс системных программ, обеспечивающий более удобный и наглядный способ общения с компьютером, чем с помощью командной строки DOS
45	<b>Программы-упаковщики</b>	программы, которые позволяют за счет применения специальных методов «упаковки» сжимать информацию на дисках, т.е. создавать копии файлов меньшего размера, а также объединять копии нескольких файлов в один архивный файл
46	<b>Антивирусные программы</b>	программы, предназначенные для предотвращения заражения компьютерным вирусом и ликвидации последствий заражения вирусом
47	<b>Коммуникационные программы</b>	программы, предназначенные для организации обмена информацией между компьютерами
48	<b>Текстовые редакторы</b>	программы, предназначенные для обработки текстовой информации
49	<b>Табличные процессоры</b>	программы, обеспечивающие работу с большими таблицами чисел
50	<b>Системы управления базами данных (СУБД)</b>	комплекс программ, позволяющих управлять большими информационными массивами – базами данных

51	<b>Интегрированные системы</b>	совокупность программ, которые сочетают в себе возможности системы управления базами данных, табличного процессора, текстового редактора, системы деловой графики
----	--------------------------------	---