

ГЛОССАРИЙ

№ п/п	Новые понятия	Содержание
1	2	3
1	Компьютер (электронно-вычислительная машина)	комплекс технических средств, предназначенных для автоматической обработки информации в процессе решения вычислительных и информационных задач
2	Обработка информации	процедура решения на компьютере различных задач, формально схожих с математическими, которые выполняются по строго определенным правилам
3	Постановка задачи	процедура формализации задачи путем описания ее с помощью математических и логических выражений, определения перечня исходных данных и получаемых результатов, начальных условий, и т.п.
4	Алгоритм	некоторая конечная последовательность предписаний (правил), определяющая процесс преобразования исходных и промежуточных данных в результат решения задачи
5	Программа	последовательность предложений, написанных на каком-либо языке программирования, допускающая однозначность толкования и реализующая конкретный алгоритм
6	Язык программирования	совокупность символов, соглашений и правил для описания данных и алгоритмов решения задач на компьютере
7	Транслятор	специальная программа, осуществляющая перевод созданной программы на машинный язык
8	Отладка программы	проверка программы при помощи контрольных тестов в различных режимах, для которых известен конечный результат
9	Алгоритм линейной структуры (следование)	алгоритм, в котором все действия выполняются последовательно друг за другом в порядке, заданном схемой алгоритма

10	Алгоритм разветвляющейся структуры (выбор)	алгоритм, в котором в зависимости от выполнения некоторого логического условия вычислительный процесс должен идти по одной или другой ветви, т.е. вычисление будет осуществляться либо по одним, либо по другим формулам
11	Алгоритм циклической структуры (повторение)	алгоритм, содержащий многократно выполняемые участки вычислительного процесса, называемые циклами
12	Вспомогательный алгоритм (подпрограмма)	алгоритм, разработанный ранее и включаемый в основной алгоритм в качестве отдельного элемента
13	Машинный язык	свод правил кодирования в числовом виде определенных действий и операций
14	Ассемблер	машинно-ориентированный язык, в основу которого закладывается система команд какой-либо конкретной электронно-вычислительной машины или определенного класса ЭВМ
15	Алгоритмический язык	язык программирования, ориентированный на отражение структуры конкретного алгоритма и не зависящий от архитектуры компьютера
16	Компиляция	выполнение программы компьютером после завершения процесса ее перевода на машинный язык
17	Интерпретация	выполнение отдельных команд или частей исходной программы в процессе трансляции, т.е. сразу после их перевода на машинный язык
18	Персональный компьютер	малогабаритная ЭВМ, отличающаяся малой стоимостью, автономностью и простотой эксплуатации, возможностью применения в различных сферах деятельности, доступностью быстрого освоения используемого программного обеспечения, высокой надежностью работы

1	2	3
19	Периферийные устройства	устройства компьютера, осуществляющие связь с различными источниками и получателями информации
20	Процессор (микропроцессор)	электронная микросхема, включающая в себя огромное количество элементарных полупроводниковых элементов и выполняющая в компьютере все вычисления и обработку информации
21	Принтер	устройство для регистрации (печати) информации на бумажном носителе
22	Дисплей (монитор)	устройство для отображения информации, основанное на использовании электронно-лучевой трубки
23	Интерфейс	совокупность правил и средств, обеспечивающих взаимодействие устройств вычислительной системы и программ
24	Адаптер	специальное устройство сопряжения и обмена для связи процессора с периферийными устройствами
25	Шина	магистраль передачи данных между оперативной памятью и контроллерами
26	Тактовая частота	частота, с которой выполняются элементарные внутренние операции процессора
27	Оперативная память	программно адресуемая память, предназначенная для временного хранения программ и данных; ее быстродействие соизмеримо с быстродействием центрального процессора
28	Контроллер	электронная схема, управляющая работой отдельных устройств компьютера
29	Дискета	сменный магнитный диск на гибком носителе, используемый в ПК в качестве внешней памяти прямого доступа
30	Жесткий диск	диск из сплава алюминия или керамики, покрытый ферромагнитным составом

31	Стример	накопитель на магнитной ленте для быстрой записи с жесткого диска и надежного сохранения больших объемов данных
32	Компакт-диск	оптический диск, предназначенный для записи и считывания информации при помощи лазерного луча
33	Плоттер	чертежная машина, позволяющая с высокой точностью и скоростью вычерчивать сложные графические изображения: чертежи, схемы, карты, графики
34	Сканер	оптическое сканирующее устройство для ввода графической информации в компьютер
35	Модем	устройство для обмена информацией между компьютерами при помощи телефонной сети
36	Факс-модем	устройство, сочетающее возможности модема и средства для обмена факсимильными изображениями с другими факс-модемами и обычными телефаксными аппаратами
37	Саундбластер (звуковая карта)	позволяет осуществить запись звукового сигнала в файл, воспроизведение и синтез звука
38	Видеобластер (видеокарта)	используется в компьютере для вывода неподвижных и движущихся изображений
39	Мультимедиа	диалоговая компьютерная система, осуществляющая обработку различных видов информации и обеспечивающая синтез текста, графики, звука, речи и видео
40	Конфигурация	совокупность аппаратных средств и соединений между ними
41	Локальная вычислительная сеть	вычислительная сеть, поддерживающая в пределах ограниченной территории один или несколько высокоскоростных каналов передачи цифровой информации, предоставляемых подключаемым устройствам для кратковременного монопольного использования

1	2	3
42	Глобальная вычислительная сеть	вычислительная сеть, связывающая отдельные компьютеры и локальные сети, расположенные на большом расстоянии друг от друга
43	Командный файл	текстовый файл, содержащий команды операционной системы и позволяющий автоматизировать работу в ее среде
44	Конфигурирование	настройка на конкретный состав оборудования персонального компьютера
45	Инсталляция	установка программного средства на компьютер
46	Сектор	минимальная физически адресуемая единица памяти на магнитном диске объемом 512 байт
47	Кластер	единица памяти на магнитном диске для записи файлов, состоящая из нескольких секторов
48	Форматирование	процедура подготовки магнитного диска перед первым его использованием, заключающаяся в разбиении поверхности диска на дорожки, проверке качества дорожек и создании на нулевой дорожке системной области