

## ГЛОССАРИЙ

№ п/п	Новые понятия	Содержание
1	2	3
1	<b>Информатика</b>	дисциплина, изучающая структуру и общие свойства научной информации, а также закономерности ее создания, преобразования, передачи и использования в различных сферах человеческой деятельности
2	<b>Информация</b>	сведения или данные о лицах, предметах, фактах, событиях, явлениях и процессах, независимо от формы их представления
3	<b>Информационные ресурсы</b>	совокупность сведений в виде отдельных документов или их массивов, которые сосредоточены в библиотеках, архивах, фондах, банках данных и других информационных системах
4	<b>Информационная технология</b>	совокупность технологических элементов, устройств или методов, используемых для обработки информации
5	<b>Канал связи</b>	средства и механизмы связи, а также путь, по которому передается информация
6	<b>Кодер</b>	устройство, кодирующее сообщение и преобразующее его в форму, удобную для обработки на ЭВМ или пересылки в пересылки в виде электрического, звукового или светового сигнала
7	<b>Кодирование</b>	операция отождествления символов или групп символов одного кода с символами или группами другого кода
8	<b>Центральный процессор</b>	главное устройство персонального компьютера, производящее все вычислительные операции и перерабатывающее информацию
9	<b>Микропроцессор</b>	БИС, которая выполняет все функции центрального процессора ЭВМ

10	<b>Интерфейс</b>	совокупность средств и правил, обеспечивающих взаимодействие устройств вычислительной системы и (или) программ; совокупность унифицированных технических и программных средств, используемых для сопряжения устройств в вычислительной системе или сопряжения между системами
11	<b>Оперативная память - оперативное запоминающее устройство (ОЗУ) или память произвольного доступа (Random Access Memory - RAM)</b>	программно-адресуемая память, быстродействие которой соизмеримо с быстродействием центрального процессора. Данные в ОЗУ доступны машинным командам для непосредственных ссылок по адресу или для обработки
12	<b>Постоянное запоминающее устройство (ПЗУ) или Read-Only Memory - ROM.</b>	запоминающее устройство, содержимое которого не может быть изменено динамически в ходе работы ЭВМ
13	<b>Жесткий магнитный диск (ЖМД) или винчестер</b>	внешнее устройство долговременной памяти на несменяемых магнитных дисках. Основное устройство внешней памяти, предназначенное для хранения программ и информации в ПК. Емкость ЖМД, как правило, от единиц до нескольких десятков Гбайт
14	<b>Гибкий магнитный диск (флоппи-диск)</b>	носитель информации, представляющий собой пластиковый диск, обе поверхности которого покрыты магнитным слоем. Для сохранности диск помещается в специальный пакет
15	<b>Накопители на гибких магнитных дисках (НГМД)</b>	устройство для установки магнитных дисков или дисковод. Считывает и записывает информацию с дисков размером 5,25 дюйма и (или) 3,5 дюйма

1	2	3
16	<b>Оптический диск (лазерный или компакт-диск) CD-ROM (Compact Disk - Read-Onli-Memori)</b>	диск, предназначенный для записи и считывания информации посредством лазерного луча. Стирание и изменение информации не предусмотрено
17	<b>Арифметико-логическое устройство</b>	устройство для вычислений и логических действий
18	<b>Команды ЭВМ</b>	предписание на машинном языке, определяющее один шаг работы ЭВМ
19	<b>Системный блок</b>	основа для расположения основных аппаратных компонентов ПК: системной (материнской) платы, накопитель на жестком магнитном диске, блока питания, НГМД, дисковод для компакт-дисков (CD-ROM) и электронные схемы ПК
20	<b>Монитор (дисплей)</b>	устройство для вывода на экран текстовой и графической информации. Предусматривает два возможных режима работы - текстовый и графический
21	<b>Операционная система (ОС)</b>	совокупность программ, обеспечивающих управление процессом обработки информации и взаимодействие между аппаратными средствами и пользователем. ОС составляет основу программного обеспечения ПК
22	<b>Драйверы</b>	программы, обеспечивающие связь ОС с внешними устройствами (принтеры, накопители на магнитных дисках, лазерные диски CD-ROM, клавиатура, манипулятор - "мышь" и др. устройства
23	<b>Утилиты</b>	вспомогательные программы, обеспечивающие расширение возможностей ОС (русификаторы, антивирусные, резервирования, архиваторы, оптимизации дисков, защиты доступа, динамического сжатия дисков и др.)

24	<b>Система контроля и диагностики</b>	система, предназначенная для проверки устройств ПК, она автоматически выявляет неисправности, их место и сообщает об этом пользователю
25	<b>Системы программирования</b>	совокупность языков программирования и трансляторов
26	<b>Язык программирования</b>	искусственный язык для описания алгоритмов обработки данных
27	<b>Программа</b>	совокупность команд, записанных в соответствии с принятым синтаксисом и управляющих действиями компьютера
28	<b>Транслятор</b>	переводчик с языка программирования на язык ЭВМ, т.е. в команды, состоящие из кодов ЭВМ
29	<b>Интерпретатор</b>	транслятор, который обеспечивает покомандный перевод в машинные коды и одновременно выполнение каждой команды программы
30	<b>Компилятор</b>	транслятор, который переводит всю программу в машинные команды без ее выполнения. В результате работы компилятора создается отдельный модуль, еще не готовый к выполнению. Для выполнения программы необходимо создать загрузочный (выполняемый) модуль, который может включать несколько объектных модулей, необходимых для выполнения программы
31	<b>Прикладное программное обеспечение</b>	совокупность программ различного назначения для обработки различного вида информации и выполнения расчетов в науке и технике
32	<b>Прикладные программы</b>	программы, которые разрабатываются, как правило, для конкретных пользователей или самими пользователями для текущих нужд
33	<b>Интегрированные прикладные системы</b>	комплексные пакеты прикладных программ, обладающие универсальными возможностями по обработке информации и включающими в себя: текстовые редакторы, электронные таблицы, системы управления базами данных

1	2	3
34	<b>Базовая система ввода-вывода (BIOS)</b>	короткая аппаратно-зависимая программа, находящаяся в постоянной памяти (ПЗУ) компьютера
35	<b>Блок начальной загрузки (Boot Record)</b>	короткая программа (около 512 байт), находящаяся в первом секторе каждой дискеты с операционной системой DOS
36	<b>Модуль расширения базовой системы ввода/вывода (IO.SYS)</b>	дополнение к базовой системе ввода-вывода в ПЗУ. Он настраивает ОС на конкретную конфигурацию ЭВМ и позволяет подключать новые драйверы к нестандартным устройствам ввода/вывода
37	<b>Модуль обработки прерываний (MSDOS.SYS)</b>	программа, реализующая основные высокоуровневые услуги DOS (прерывания верхнего уровня), связанные с обслуживанием файловой системы и операций логического уровня ввода/вывода
38	<b>Командный процессор (COMMAND.COM)</b>	программа обработки команд, вводимых пользователем. Содержит внутренние команды DOS
39	<b>Внутренние команды MS DOS</b>	команды, которые содержатся в файле COMMAND.COM. Это наиболее часто используемые команды (DIR, COPY, TIME, DATE и др.)
40	<b>Внешние команды MS DOS</b>	программы, поставляемые вместе с операционной системой в виде отдельных файлов (утилит). Эти программы выполняют действие обслуживающего характера, например, форматирование дисков, проверку дисков и т.д.
41	<b>Форматирование</b>	процедура разбиения дорожек магнитного диска на физические записи (блоки), выполняемая перед первым использованием диска
42	<b>Файл</b>	поименованный любой набор однородных по своему назначению записей, находящихся во внешней памяти. Файл может представлять собой текстовые документы, исходные тексты программ, загружаемые модули наборы данных, графическую информацию и т.п. Каждый файл имеет свое имя

43	<b>Активная (или текущая) панель</b>	панель, находящаяся в активном рабочем состоянии
44	<b>Выделенный файл (каталог)</b>	файл, имя которого выделено цветом на экране монитора
45	<b>Курсор</b>	мигающий символ на экране, похожий на знак подчеркивания, указывает на текущую позицию в тексте
46	<b>Архивный файл (архив)</b>	набор из одного или нескольких файлов, помещенных в сжатом виде в единый файл, из которого их можно извлечь в первоначальном виде
47	<b>Компьютерный вирус</b>	специально написанная, небольшая по размерам программа, которая может записывать (внедрять) свои копии (возможно, измененные) в компьютерные программы, расположенные в исполнимых файлах, системных областях дисков в драйверах, документах и т.д., причем эти копии сохраняют возможность к "размножению"
48	<b>Резидентная программа</b>	программа, которая постоянно (до перезагрузки DOS) находится в оперативной памяти ЭВМ
49	<b>Оверлейные файлы</b>	файлы, загружаемые с перекрытием при выполнении других программ
50	<b>Антивирусы</b>	программа, обнаруживающая и удаляющая вирусы. Если вирус удалить не удастся, то зараженная программа должна быть уничтожена