

## ГЛОССАРИЙ

№ п/п	Новые понятия	Содержание
1	2	3
1	<b>Текстовый редактор</b>	программный продукт, обеспечивающий пользователя ПК средствами создания, обработки и хранения документов различной степени сложности
2	<b>Верстка текста</b>	размещение текста по страницам создаваемого документа, вставка рисунков, использование различных шрифтов
3	<b>Курсор</b>	короткая, как правило, мигающая линия, показывающая позицию рабочего поля, в которую будет помещен вводимый символ или элемент текста
4	<b>Режим вставки</b>	режим работы с документом, при котором добавление новых символов осуществляется за счет сдвига вправо текста, стоящего за курсором
5	<b>Режим замены</b>	режим работы с документом, при котором вводимый с клавиатуры символ заменяет символ, стоящий в позиции курсора
6	<b>Многооконный режим</b>	режим, позволяющий одновременно работать с несколькими документами в различных окнах
7	<b>Активное окно</b>	окно, с которым работает пользователь и в котором возможен доступ к командам меню
8	<b>«Мягкие» пробелы</b>	пробелы, которые текстовый редактор автоматически вставляет в текст для выравнивания строк
9	<b>«Жесткие» пробелы</b>	пробелы, вносимые в текст при нажатии пользователем клавиши Пробел на клавиатуре ПК
10	<b>«Мягкий» признак конца строки</b>	признак, создаваемый текстовым редактором автоматически при переносе текста с одной строки экрана на другую по достижении позиции правой границы строки

11	<b>«Жесткий» признак конца строки</b>	создается при нажатии пользователем клавиши <Enter> для указания завершения абзаца
12	<b>Фрагмент</b>	непрерывная часть текста
13	<b>Строчный фрагмент</b>	фрагмент, состоящий из последовательности целых строк
14	<b>Блочный фрагмент</b>	фрагмент, который обычно объединяет части строк, образующие в совокупности прямоугольник
15	<b>Линейный фрагмент</b>	фрагмент, включающий в себя последовательность (необязательно) целых строк
16	<b>Буфер промежуточного хранения (буфер обмена)</b>	часть оперативной памяти для временного хранения копируемого или перемещаемого фрагмента
17	<b>Абзац</b>	фрагмент текста, процесс ввода которого закончился нажатием на клавишу ввода <Enter>
18	<b>«Мягкие» разделители страниц</b>	разделители, установка которых производится самим текстовым редактором; при редактировании они могут изменять свое положение, например, после удаления части текста
19	<b>«Жесткие» разделители страниц</b>	разделители, установку которых производит пользователь
20	<b>Операция сохранения</b>	операция, которая записывает отредактированный документ, находящийся в оперативной памяти, на диск для постоянного хранения
21	<b>Висячая строка</b>	первая строка или заголовок нового абзаца, оказавшийся на последней строке страницы (Widow), или последняя строка абзаца, оказавшаяся в начале страницы (Orphan)
22	<b>Колонтитул</b>	заголовочное данное, помещаемое в начале или конце каждой страницы документа
23	<b>Шаблон</b>	специальный вид документа, представляющий основные средства форматирования создаваемого документа

1	2	3
24	<b>Стиль</b>	набор форматирующих команд, сохраняемый под своим именем, для многократного использования
25	<b>Макрос</b>	файл, в котором хранится программа последовательности действий, заданная пользователем. Макрос имеет уникальное имя
26	<b>Шрифт</b>	комплект букв, цифр и специальных символов, оформленных в соответствии с едиными требованиями
27	<b>Гарнитура шрифта</b>	набор художественных решений, отличающий данный шрифт от других
28	<b>Кегль</b>	вертикальный размер шрифта, измеряемый в пунктах
29	<b>Растровые шрифты</b>	шрифты, которые строятся в виде битового массива точек - раstra
30	<b>Векторные шрифты</b>	шрифты, которые хранятся в виде набора математических уравнений, описывающих начертание символа
31	<b>Шрифты TrueType</b>	шрифты, обеспечивающие полное соответствие изображения символов документа на бумаге и на экране
32	<b>Отступ</b>	расстояние между текстом абзаца и левым или правым полем страницы
33	<b>Режим WYSIWIG</b>	режим, означающий, что вид документа в рабочем окне редактора близок к тому, что получится на бумаге
34	<b>Буксировка</b>	перемещение выделенного фрагмента вслед за курсором мыши
35	<b>Колонлинейка</b>	черта, отделяющая номер страницы от текста
36	<b>Кадрирование</b>	изменение масштаба рисунка и обрезание его с той или иной стороны
37	<b>Монтажное поле или монтажный стол</b>	пустая область программы PageMaker, окружающая страницу